

LUANTI (MINETEST)

Des mondes virtuels pédagogiques dans l'ENT



Description

Luanti est un jeu pédagogique dérivé de l'univers à succès « Minecraft ». Sur le même modèle, l'élève évolue dans des mondes virtuels interactifs en 3D qu'il peut façonner en fonction des ressources dont il dispose. C'est un outil pédagogique puissant qui exploite l'attractivité du jeu à des fins pédagogiques variées.



Pourquoi choisir Luanti ?

- Stimule la créativité, l'esprit d'équipe, la logique et la géométrie des élèves à travers des projets de construction collaboratifs en 3D.
- L'accès se fait exclusivement via l'ENT. Les élèves évoluent dans un environnement fermé, à l'abri des serveurs publics extérieurs et inconnus.
- L'application gère de façon transparente les cartes et les données, garantissant la pérennité des projets d'une séance à l'autre.
- Propose une solution open source performante et gratuite, parfaitement alignée avec les valeurs du service public numérique.



Comment ça marche ?

- **Lancement depuis l'ENT** : l'enseignant ou l'élève ouvre l'application Luanti depuis "Mes Applis", sans avoir besoin d'installer de logiciel lourd ou de se reconnecter.
- **Création d'un monde** : en quelques clics, l'utilisateur génère un nouvel univers vierge ou choisit de charger une carte thématique préexistante fournie par l'enseignant.
- **Contrôle des invitations** : le créateur du monde configure sa liste blanche en sélectionnant directement les camarades ou les élèves autorisés à rejoindre sa session de jeu.
- **Collaboration en temps réel** : les joueurs connectés explorent, bâtissent ou codent ensemble dans le monde virtuel, tandis que la plateforme sauvegarde automatiquement et en arrière-plan leur progression, les profils et les blocs posés.
- **Adaptabilité** : l'outil intègre des extensions (mods) pour adapter l'univers aux besoins spécifiques d'un cours (reconstitution historique, SVT, programmation de robots virtuels).



- ✓ Pédagogie par le jeu (Gamification)
- ✓ Cadre scolaire 100 % sécurisé
- ✓ Alternative libre, open source et éthique



Qui peut y accéder ?

Les enseignants et personnes
Les élèves



Prix

15 000 € HT /an



Modalités d'achat

Modalités d'adhésion : Cette offre est accessible aux Clients disposant d'un abonnement à ONE, NEO, ou bénéficiant de l'un des projets territoriaux s'appuyant sur ces offres.

Conditions d'accès, de mise en œuvre et de renouvellement : La durée de validité d'accès au service rejoint celle de l'abonnement. Le renouvellement de ce service se fera de manière tacite à chaque date anniversaire d'adhésion et fera l'objet d'une facturation à la date de renouvellement.

Modalité de paiement : le service sera payé en une fois à sa souscription, sur la durée complète de l'abonnement. La facture d'adhésion au service est émise après souscription et le paiement doit s'effectuer sous 30 jours après émission de la facture.